



**FERRAZ**  
Eventos & Treinamentos



## **GLÁUCIA DA SILVA BRITO**

---

Professora do Programa de Pós-Graduação em Educação e Novas Tecnologias do Centro Universitário Internacional (UNINTER) e Professora Sênior do Programa Pós-Graduação em Educação da Universidade Federal do Paraná (UFPR). Pesquisadora em: Tecnologias na Educação; EduComunicação; Educação a Distância; Formação de Professores para o uso de tecnologias; inclusão digital; Cibercultura na Educação; objetos de aprendizagem na/ e para a educação; Inteligência artificial na Educação.

### ***Temas para palestras, oficinas, cursos***

A proposta é oferecer um portfólio de ementas interdisciplinares em educação e tecnologia, altamente personalizáveis para atender às demandas específicas de cada público, desde o ensino básico até a educação superior. Cada tema, modular e interconectado, proporciona um panorama flexível que permite a criação de experiências de aprendizagem, como palestras, oficinas ou cursos, tanto presenciais quanto online.

1. **Tecnologias na Educação:** Análise crítica das tecnologias digitais na educação, com foco em suas potencialidades e desafios. Abordagem de ferramentas e plataformas educacionais, metodologias ativas e integração das tecnologias no processo de ensino-aprendizagem.
2. **Educomunicação:** Estudo da relação entre educação e comunicação, com ênfase nas mídias digitais. Análise de processos de produção, circulação e consumo de informações em contextos educativos, abordando temas como letramentos digitais, participação cidadã e produção colaborativa.
3. **Educação a Distância:** Investigação das modalidades de educação a distância, suas características e desafios. Análise de modelos pedagógicos, tecnologias e ferramentas utilizadas, bem como a importância da interação e acompanhamento dos estudantes.



**FERRAZ**  
Eventos & Treinamentos

4. Formação de Professores para o uso de tecnologias: Estudo das competências digitais necessárias para o professor atuante na era digital. Análise de diferentes modelos de formação inicial e continuada, com foco no desenvolvimento de habilidades para integrar as tecnologias em suas práticas pedagógicas.
5. Inclusão Digital: Análise das desigualdades digitais e seus impactos na educação. Discussão de políticas públicas e iniciativas para promover a inclusão digital, com foco nas necessidades de grupos minoritários e em situação de vulnerabilidade.
6. Cibercultura na Educação: Investigação das práticas culturais e sociais que se desenvolvem no ambiente digital. Análise dos impactos da cibercultura na educação, com ênfase em questões como identidade, comunidade virtual e aprendizagem colaborativa.
7. Objetos de Aprendizagem: Estudo dos objetos de aprendizagem como recursos digitais para o ensino. Análise de suas características, formatos e potencialidades para a construção de materiais educativos personalizados e interativos.
8. Inteligência Artificial na Educação: Introdução aos conceitos de inteligência artificial e suas aplicações na educação. Análise de ferramentas e plataformas baseadas em IA, como sistemas tutoriais inteligentes, reconhecimento de voz e análise de dados educacionais.